

Penguatan Kapasitas Digital Melalui Pelatihan Desain Grafis Pada Komunitas Perempuan (Studi Kasus Fatayat Nu Ranting Losari Lor)



Nurul Bahiyah^{1*}, Afiqoh Agustin^{2*}, Lia Farhatuaini^{3*}, Heru Purnomo Kurniawan^{4*}, Darwan^{5*}, Saluky^{6*}, Agus Pamuji^{7*}, Morin Prita Laura^{8*}, Melia Azzahra^{9*}

^{1*2*3*4*5*6*7*8*9*} UIN Siber Syekh Nurjati, Cirebon, Indonesia

¹nurulbahiyah@syekhnurjati.ac.id, ²afiqohagustin@syekhnurjati.ac.id, ³farhatuaini@syekhnurjati.ac.id, ⁴herupurnomokurniawan@syekhnurjati.ac.id, ⁵darwan@syekhnurjati.ac.id, ⁶luke4line@gmail.com, ⁷agus.pamuji@syekhnurjati.ac.id, ⁸laurapita1001@gmail.com, ⁹meliaazzahra4@gmail.com

ABSTRACT

Pelatihan desain grafis Canva merupakan salah satu pelatihan yang dapat memberikan keterampilan dan pengetahuan kepada peserta pelatihan untuk membuat desain grafis yang menarik, kreatif, dan informatif. Canva merupakan aplikasi desain grafis yang mudah digunakan dan memiliki berbagai fitur yang lengkap. Oleh karena itu, pelatihan desain grafis Canva dapat menjadi pilihan yang tepat bagi berbagai kalangan, mulai dari pelajar, mahasiswa, hingga pekerja profesional. Salah satunya Fatayat NU Ranting Losari Lor. Metode pengabdian Service Learning. Materi yang diberikan kepada peserta tentang bagaimana merancang, mengelola elemen multimedia (text, gambar, suara dan video) menggunakan aplikasi Canva. Tujuan dari pelaksanaan program pengabdian masyarakat ini adalah untuk memberikan pengetahuan dasar kepada peserta dalam membuat karya grafis, meningkatkan kompetensi melek teknologi bagi peserta dan meningkatkan kemampuan pengurus dan anggota Fatayat dalam bidang desain grafis. Hasil Evaluasi kegiatan yang dilakukan yaitu pembagian kuisioner dengan beberapa indikator yaitu kemudahan penggunaan, kejelasan materi yang disampaikan, dan manfaat yang dirasakan oleh peserta. Pelatihan ini dapat menambah wawasan dan ilmu pengetahuan bagi anggota Fatayat NU Rating Losari Lor. Saran yang dapat diberikan yaitu adanya pelatihan berkelanjutan agar anggota Fatayat NU Rating Losari Lor. dapat memaksimalkan ilmu yang telah disampaikan.

Article History

Received 2025-05-16

Revised 2025-05-20

Accepted 2025-05-27

Keywords

Pelatihan

Desain Grafis

Canva

Fatayat NU

Copyright © 2025, The Author(s)

This is an open-access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



PENDAHULUAN

Di era sekarang ini, kemajuan teknologi merupakan sesuatu yang tidak bisa kita hindari, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Perkembangan teknologi yang sangat pesat hampir mempengaruhi semua aspek dalam kehidupan masyarakat. Perkembangan teknologi dalam kehidupan dimulai dari proses sederhana dalam kehidupan sehari-hari sampai pada tingkat pemenuhan kepuasan sebagai individu dan makhluk sosial. Perkembangan ini membawa berbagai dampak dalam kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, setiap individu tertarik untuk menggunakan dan memanfaatkan setiap perkembangan ini (Danuri, 2019). Banyak inovasi-inovasi baru bermunculan demi mendukung kebutuhan manusia dan bermanfaat positif bagi kehidupan manusia. Memberikan banyak kemudahan, serta sebagai cara baru dalam melakukan aktifitas manusia. Khusus dalam bidang teknologi masyarakat sudah menikmati banyak manfaat yang dibawa oleh inovasi-inovasi yang telah dihasilkan dalam dekade terakhir ini.

Setiap orang dituntut untuk mengembangkan dan meningkat kemampuan dan kualitas diri agar dapat bersaing dengan yang lain, terutama ketrampilan berteknologi. Melek

teknologi tidak hanya bermanfaat untuk kepentingan anggota fatayat NU secara pribadi, namun juga untuk kepentingan organisasi. Dengan adanya SDM yang melek teknologi, maka organisasi fatayat NU dapat melakukan syiar islam lebih luas melalui konten digital sehingga dapat bermanfaat bagi khayalak luas seperti kata Mutiara, konten dakwah, cuplikan ayat dan hadis, dll.

Nahdlatul Ulama (NU) merupakan salah satu organisasi keagamaan terbesar di Indonesia yang didirikan oleh K.H. Hasyim Asy'ari pada tahun 1926. Terdapat beberapa badan otonom (banom) yang bernaung dibawah NU seperti Muslimat NU, Fatayat NU, Gerakan Pemuda (GP) Ansor, Ikatan Pelajar NU (IPNU), Ikatan Pelajar Putri NU (IPPNU), dan Pergerakan Mahasiswa Islam Indonesia (PMII). Sedangkan untuk Banom yang keanggotaannya berdasarkan keprofesian diantaranya Pencak Silat Pagar Nusa dan Persatuan Guru NU (PERGUNU). Secara struktur, Fatayat NU Ranting Losari Lor, berada di bawah kepengurusan Fatayat NU kecamatan Losari Kabupaten Brebes. Anggota Fatayat NU Ranting Losari tergolong usia produktif dilihat dari usia keanggotaannya yaitu perempuan muda sampai dengan usia 40 tahun.

Salah satu ketrampilan yang perlu digali adalah desain grafis. Desain grafis adalah suatu proses komunikasi dalam bentuk visual agar pembaca dapat memahami tujuan dari pembuat pesan (Kurniasih, 2022). Desain grafis sendiri banyak digunakan untuk kebutuhan promosi produk, dakwah, Pendidikan, eksistensi diri, dan untuk menyampaikan informasi lainnya. Desain grafis ini dapat digunakan untuk menunjang profesi yang digeluti seseorang. Saat ini, dalam membuat karya grafis tidak dibutuhkan keahlian khusus dan seni yang tinggi. Sudah banyak aplikasi yang dapat langsung digunakan seperti Canva, PicsArt, Artise, dll.

Pengurus dan anggota Fatayat NU ranting Losari Lor mempunyai beragam latar belakang Pendidikan dan profesi, diantaranya ada yang berprofesi sebagai pendidik, wirausaha, petani, karyawan swasta, pedagang, dan ada pula sebagai ibu Rumah Tangga. Permasalahan yang terjadi adalah Pengurus dan anggota Fatayat memiliki keterbatasan keterampilan dalam membuat karya desain grafis, tidak semua anggota paham akan teknologi. Mayoritas menggunakan Handphone untuk kepentingan standar, seperti untuk komunikasi dan berbagi pesan. Handphone tidak dimanfaatkan untuk kepentingan yang lebih produktif, misalnya untuk membuat suatu gambar kreasi atau untuk menunjang profesi mereka, seperti membuat portofolio diri, membuat logo, maupun untuk sekedar membuat pesan untuk update status. Dari hasil wawancara yang didapat peneliti, mereka tertarik untuk mempelajari bagaimana membuat desain yang cantik dan menarik yang instan. Dan hanya sedikit yang mengetahui aplikasi desain grafis yang bisa digunakan di Handphone.

Oleh karena itu, fokus kegiatan PKM ini adalah memberikan pelatihan desain grafis kepada peserta tentang bagaimana merancang, mengelola elemen multimedia (text, gambar, suara dan video) menggunakan aplikasi Canva. Canva adalah aplikasi yang dapat membantu desain dan publikasi online dengan misi memberdayakan semua orang di seluruh dunia agar dapat membuat desain apa pun dan mempublikasikannya di mana pun (Canva, 2013). Diharapkan pelatihan ini dapat meningkatkan kompetensi melek teknologi. Pelatihan ini diharapkan dapat menunjang profesi yang digeluti dan juga dapat digunakan untuk oraganisasi.

METODE

Kegiatan pengabdian ini dilaksanakan pada Agustus sampai dengan November 2023. Adapun Alur dari kegiatan pengabdian ini adalah:



Gambar 1. Alur Pengabdian

Pada gambar 1 dapat dilihat bahwa tahapan dalam kegiatan pengabdian ini terdiri dari 3 tahap, yaitu:

a. Pra pelaksanaan

Pra pelaksanaan dimulai dari koordinasi dengan Pengurus Fatayat NU untuk menyampaikan maksud dan tujuan dilaksanakannya pengabdian kepada masyarakat serta cek profil peserta pengabdian untuk memastikan kebutuhan yang sesuai dengan peserta, dilanjutkan dengan sosialisasi kegiatan yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada peserta tentang pelatihan desain. Yang berisi tentang informasi singkat kepada peserta tentang pentingnya belajar desain, apa saja yang dibutuhkan dalam membuat desain, serta apa saja manfaatnya

b. Pelaksanaan

Dimana tim memberikan pelatihan selama sehari dengan anggota Fatayat. Disini tim berempat mendampingi warga dalam membuat suatu karya grafis berbentuk video dan gambar menggunakan aplikasi Canva.

c. Pasca pelaksanaan PKM

Pada tahap pasca pelatihan, dilakukan kegiatan evaluasi bertujuan untuk melihat apakah tujuan kegiatan PKM terlaksana. Kegiatan evaluasi dilakukan dengan cara menyebarkan survey. Selain survey pengguna, pasca pelatihan tim juga melakukan pendampingan kepada peserta.

Teknik penyelesaian pada program PKM ini menggunakan pendekatan Service Learning (SL). Metode pengabdian Service Learning adalah salah satu pendekatan dalam pengajaran yang menggabungkan tujuan akademik dalam upaya menumbuhkan kesadaran dalam memecahkan persoalan secara langsung, metode ini menekankan pentingnya pelayanan, baik kepada diri sendiri, kepada orang lain, maupun kepada lingkungan (Prasasty, Isroyati, & Nurhidayati, 2022) (Setyowati & Permata, 2018).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pelatihan desain grafis yang diikuti oleh pengurus dan anggota Fatayat NU Ranting Losari Lor Kabupaten Brebes serta warga sekitar dilaksanakan selama satu hari, yaitu hari Minggu, tanggal 19 November 2023. Tempat pelaksanaan kegiatan di rumah Ibu Habsyah. Narasumber pelatihan adalah Ibu Nurul Bahiyah dan Moderator Nur Fadhillah.

Berikut tahapan pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat bagi pengurus dan anggota Fatayat NU:

a. Pra pelaksanaan

Tahap pra pelaksanaan terdiri dari koordinasi dengan Pengurus Fatayat NU dan sosialisasi kegiatan:

1. Koordinasi dengan Pengurus Fatayat NU

Kegiatan koordinasi dilaksanakan pada tanggal 1 November 2023 yang bertempat di Rumah Ibu Fitri Nur Khasanah Fajrin. Hasil koordinasi: Aplikasi yang digunakan untuk pelatihan desain berupa Canva, dan alternatifnya yaitu aplikasi PicArt, akan diadakan kegiatan sosialisasi Pra Pelatihan pada hari Jum'at tanggal 10 November 2023 dan Kegiatan



Gambar 2. Dokumentasi Koordinasi PKM

Pelatihan desain akan dilaksanakan pada hari Minggu, tanggal 19 November 2023.

2. Sosialisasi Kegiatan

Kegiatan sosialisasi Program PKM dilakukan pada tanggal 10 November 2023 bertempat di Rumah Ibu Musaminah. Kegiatan ini dilakukan untuk menyampaikan maksud dan tujuan diadakannya program PKM pelatihan desain grafis. Pihak yang hadir pada kegiatan sosialisasi yaitu Pengurus dan sebagian anggota Fatayat NU, Ibu Nurul Bahiyah sebagai Ketua Tim PKM, Ibu Afiqoh Agustin sebagai Anggota PKM, dan Lisa Halizah sebagai Mahasiswa. Pada kesempatan ini tim PKM menyampaikan urgensi melek teknologi sebagai tuntutan zaman. Bagaimana teknologi merubah hal yang sulit menjadi mudah dengan sekali klik. Hasil dari sosialisasi yaitu peserta yang hadir termotivasi untuk ikut kegiatan pelatihan desain.



Gambar 3. Dokumentasi Sosialisasi

b. Pelaksanaan

Kegiatan pelatihan desain grafis dilaksanakan pada hari Minggu, tanggal 19 November 2023. Tempat pelaksanaan kegiatan di rumah Ibu Habsyah. Narasumber pelatihan adalah Ibu Nurul Bahiyah dan Moderator Nur Fadhillah. Narasumber menyampaikan materi dasar-dasar desain grafis, elemen desain grafis, dan komposisi desain grafis. Selanjutnya narasumber menyampaikan materi tentang pengoperasian aplikasi desain grafis Canva. Peserta pelatihan dibagi menjadi beberapa kelompok kecil untuk mempraktikkan materi yang telah disampaikan. Setiap kelompok didampingi oleh fasilitator dari Anggota tim PKM Ibu Afiqoh Agustin dan mahasiswa. Peserta pelatihan sangat antusias mengikuti kegiatan ini. Mereka merasa bahwa pelatihan ini sangat bermanfaat untuk meningkatkan keterampilan mereka dalam bidang desain grafis. Ini dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Dokumentasi Pelaksanaan Kegiatan Pelatihan

Pada gambar 5. merupakan contoh hasil karya peserta pelaksanaan kegiatan pelatihan desain grafis menggunakan canva.



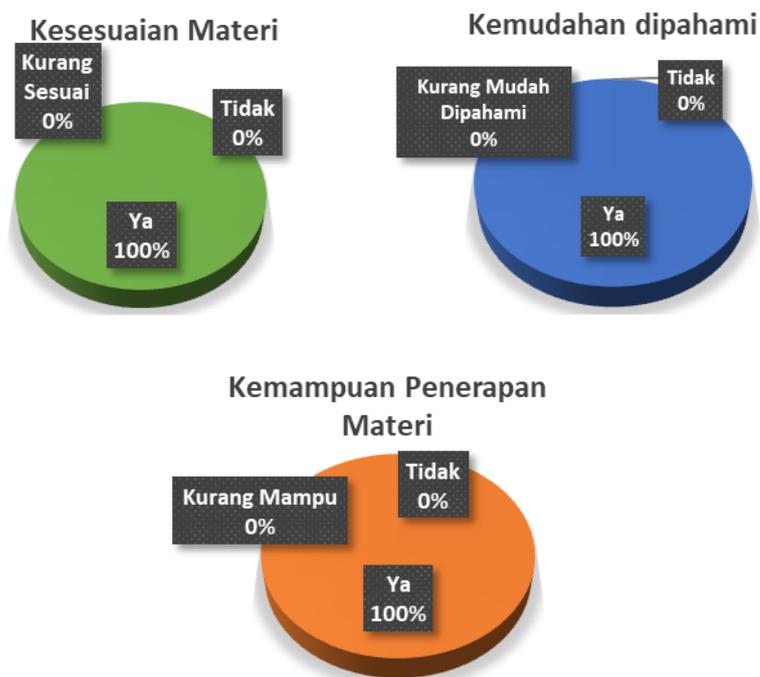
Gambar 5. Contoh hasil karya peserta pelatihan

c. Pasca pelaksanaan PKM

Pada akhir sesi pelaksanaan pengabdian, tim membagikan kuesioner untuk diisi oleh peserta. Kuisisioner dibuat ke dalam form digital yang berisi sejumlah pertanyaan. Kuesioner tersebut menjadi dasar evaluasi kegiatan yang telah dilaksanakan. Evaluasi tersebut meliputi kemudahan penggunaan, kejelasan materi yang disampaikan, dan manfaat yang dirasakan oleh peserta.

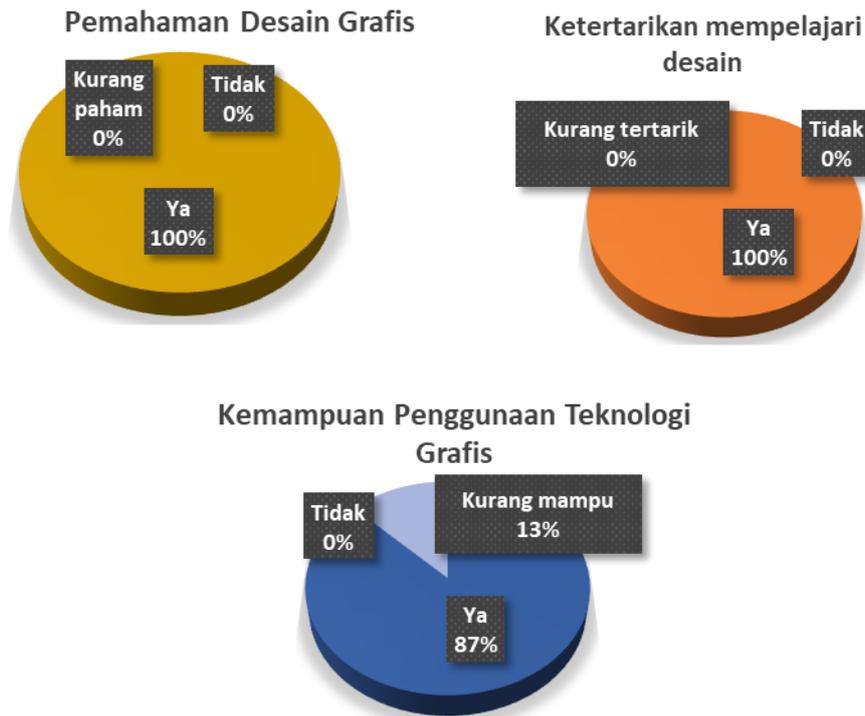
Untuk hasil survey dikelompokkan berdasarkan tujuannya, yaitu sebagai berikut:

Tujuan pertama memberikan pengetahuan dasar kepada peserta dalam membuat karya grafis sudah tercapai. Secara umum materi pelatihan dinilai sesuai dengan kebutuhan peserta, mudah dipahami, dan dapat diterapkan. Saat Pelatihan peserta antusias mengikuti dan menanyakan berbagai hal yang dirasa tidak paham.



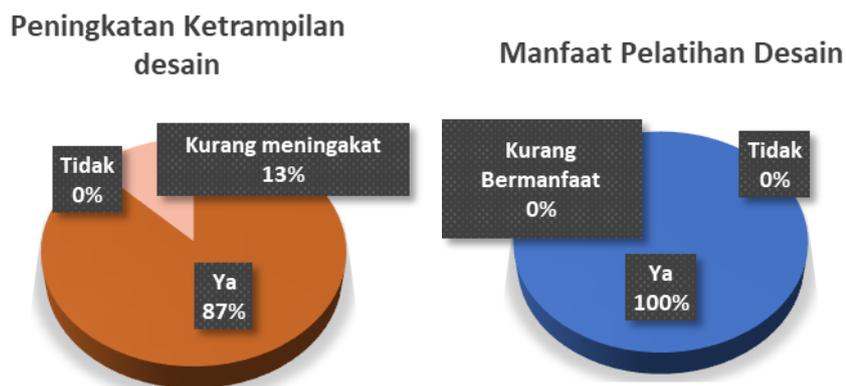
Gambar 6. Tujuan 1 Memberikan Pelatihan dasar Desain Grafis

Meningkatkan kompetensi melek teknologi bagi peserta merupakan tujuan kedua pengabdian ini. Hasil survey menunjukkan bahwa setelah mengikuti pelatihan peserta merasa lebih paham tentang teknologi desain grafis, lebih mampu menggunakan teknologi desain grafis, dan lebih tertarik untuk mempelajari teknologi desain grafis.



Gambar 7. Tujuan 2 Meningkatkan Melek Teknologi

Ketiga yaitu tujuan pelatihan meningkatkan kemampuan pengurus dan anggota Fatayat dalam bidang desain grafis, hasil evaluasi menunjukkan bahwa tujuan tersebut telah tercapai. Peserta merasa keterampilan desain grafis mereka telah meningkat dan dapat dimanfaatkan untuk kegiatan Fatayat NU.





Gambar 8. Tujuan 3 Meningkatkan Kemampuan Grafis

Selain evaluasi setelah diadakan pelatihan maka, tim tetap memantau apa yang sudah dilaksanakan dengan cara melakukan pendampingan melalui WA Grup, dan ada peserta yang sudah menyampaikan bahwa nanti ketika akan membuat pamphlet sekolah diminta didampingi. Oleh karena itu, pendampingan setelah pelatihan yang tim lakukan tidak bersifat formal, melainkan kami siap membantu jika dikemudian hari ada konsultasi dari peserta terkait desain.

SIMPULAN

Secara umum, Kegiatan pengabdian masyarakat berbentuk pelatihan grafis Canva dengan peserta Fatayat NU Losari Lor telah berjalan dengan lancar dan sukses. Kegiatan ini telah meningkatkan keterampilan peserta dalam menggunakan Canva. Kami berharap kegiatan serupa dapat diselenggarakan secara rutin untuk meningkatkan keterampilan peserta dalam menggunakan Canva dan mengembangkan potensi mereka.

Pelatihan desain grafis dapat memberikan manfaat yang positif bagi masyarakat, terutama bagi pengurus dan anggota Fatayat NU. Pelatihan ini dapat meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan kompetensi peserta dalam bidang desain grafis. Kemampuan desain grafis ini dapat dimanfaatkan untuk berbagai kegiatan, baik di lingkungan Fatayat NU maupun di Masyarakat.

Acknowledgment

Ucapan terima kasih kami haturkan kepada mitra pengabdian masyarakat yaitu Fatayat NU Ranting Losari Lor, khususnya bagi anggota Fatayat NU Ranting Losari Lor yang menjadi peserta. Selain itu, kami haturkan juga kepada LPPM IAIN Syekh Nurjati Cirebon yang telah mendukung terlaksananya kegiatan ini.

REFERENCES

- Perpusnas, P. (2021). Pelatihan sebagai Proses Pembelajaran dengan Sistem Terbuka. Retrieved from Pusdiklat Perpustakaan Nasional Republik Indonesia: <https://pusdiklat.perpusnas.go.id/berita/read/174/pelatihan-sebagai-proses-pembelajaran-dengan-sistem-terbuka.%20diartikan%20sebagai%20proses,setiap%20kegiatan%20atau%20berbagai%20kegiatan>.
- Perdana, F., & Bohari, B. (2024). Pelatihan Pemanfaatan Artificial Intelligence dan Canva bagi Dosen Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Tadulako. *Poltekita: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 5(1), 121-128.

-
- Hale, M. (2021). Pemanfaatan Media Digital Dalam Pelayanan Pendidikan Gereja Di Era Digital. *MURAI: Jurnal Papua Teologi Konstekstual*, 2(1 Januari), 29-37.
- Akbar, I. M. (2022). *LKP: Pengaplikasian Ilustrasi dalam Pengembangan Desain Grafis di Televisi Republik Indonesia (TVRI)* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Prasasty, A. T., Isroyati, I., & Nurhidayati, R. (2022). Pelatihan pengembangan media pembelajaran 3D pada guru kelas di SDN Pondok Terong 1 Kota Depok. *RANGKIAN: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 4(1), 31-37.
- Satiti, W. S., Umardiyah, F., Hidayatulloh, F., Munfarida, N. F., Fatmawati, M., & Hanafi, A. (2022). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Canva untuk Remaja di Desa Kalikejambon. *Jumat Informatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(3), 105-109.
- Setyowati, E., & Permata, A. (2018). Service learning: Mengintegrasikan tujuan akademik dan pendidikan karakter peserta didik melalui pengabdian kepada masyarakat. *Bakti Budaya: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 143.
- Rusdi, I., Christian, A., & Suryani, I. (2022). Pelatihan Desain Grafis Pembuatan Flyer Produk Untuk Promosi Konten Media Sosial. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Akademisi*, 1(2), 9-15.
- Tambunan, L., Iqbal, M., Radillah, T., & Satria, B. (2022). Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kreativitas Dan Inovasi Digital Bagi Masyarakat Di Desa Buluh Apo Kecamatan Pinggir. *RESWARA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 514-521.